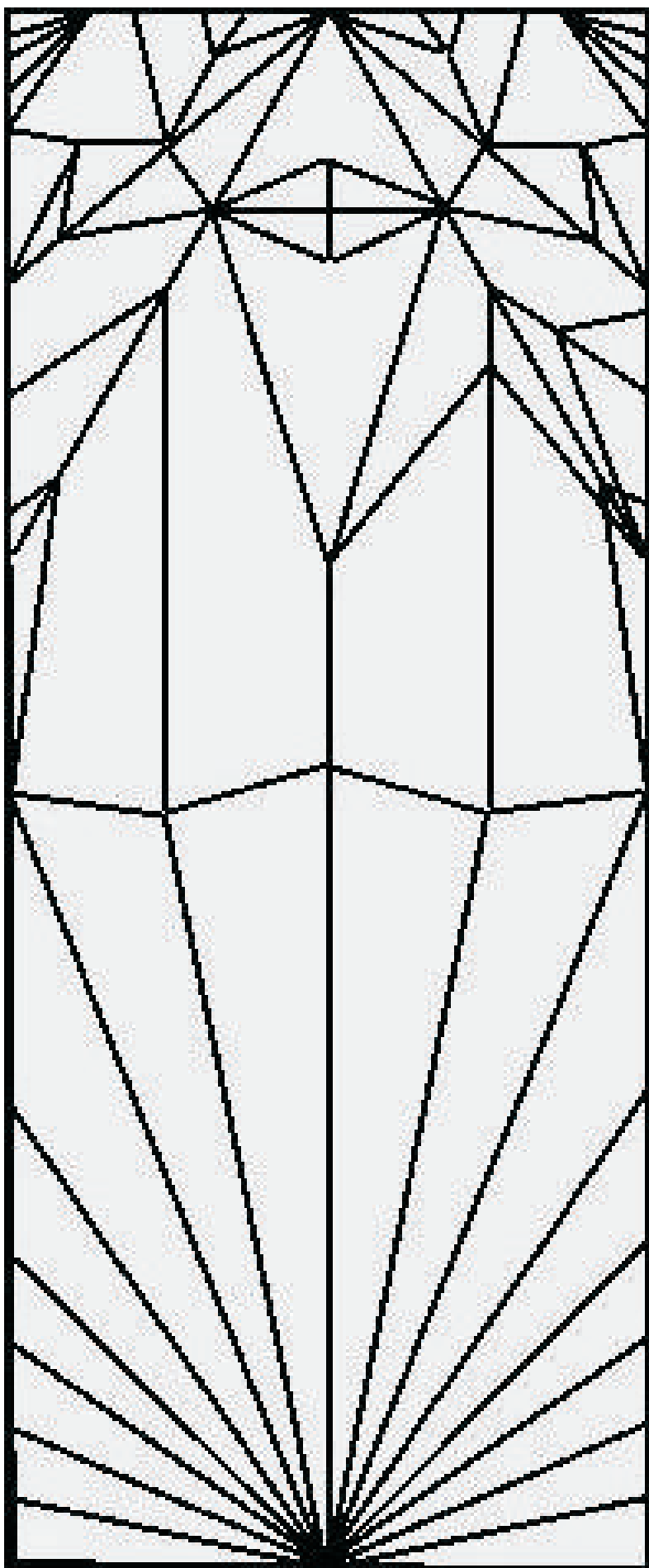


Кошка

Роман Дياز



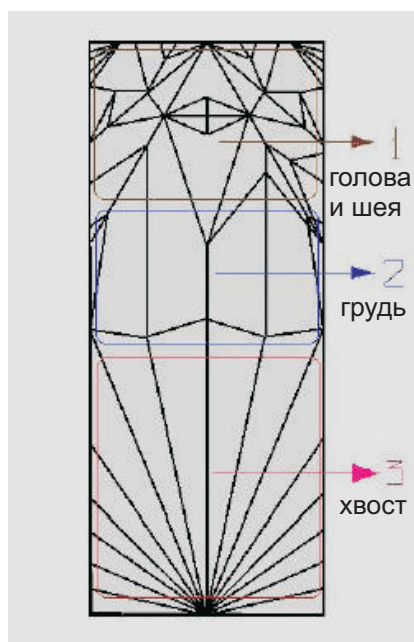
Обязательная фигурка



Для складывания по неявному паттерну (CP), следует придерживаться следующего плана:

1. Определить какие области на паттерне соответствуют областям на готовой модели.
2. Определить визуально по модели, есть ли симметрия.
3. Найти точку отсчета (область на схеме, в которой направление складок известно на 100%)
4. Определить по схеме, есть ли элементы в модели, где используются базовые формы.
5. Определить относительное поведение складок внутри отдельных областей.
6. Сопоставить линии областей, в которых известно поведение складок.
7. Подобрать направление сгиба остальных линий так, чтобы известные линии оставили направление своих складок без изменения.
8. Масштабно увеличить схему до нужного размера и нанести линии, в соответствии с определенным направлением складок.
9. Подобрать методику получения отдельных линий для повторного складывания модели без использования паттерна.

1. Анализ паттерна



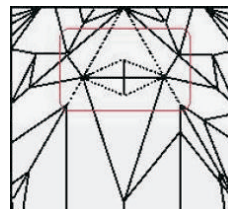
2. Поиск симметрии:

область от хвоста до груди кошки симметрична относительно центра листа, следовательно, все линии, которые зеркальны относительно оси симметрии, имеют изгиб в одном направлении.

3. Точка отсчета



соответствие фото

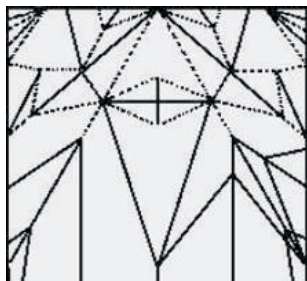


4. Поиск базовых форм

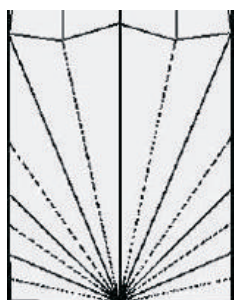
Базовых форм нет.

5. Остальные складки

Складки на голове

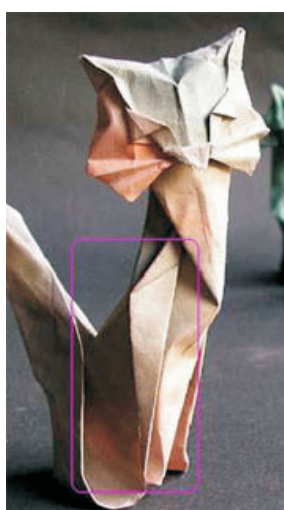
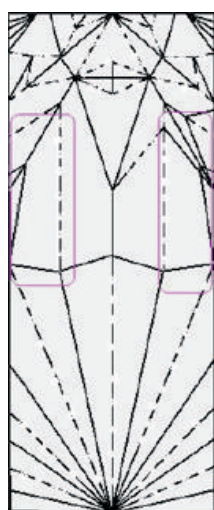


Складки на хвосте

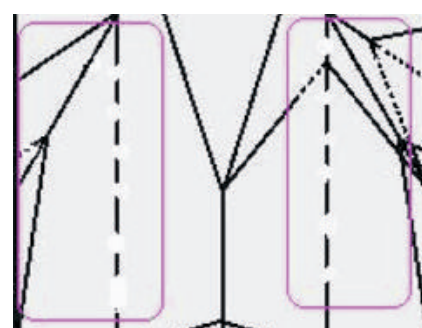


6. Соотношение складок

Сопоставляем ноги и голову



7. Подбор оставшихся складок



8. Увеличение масштаба

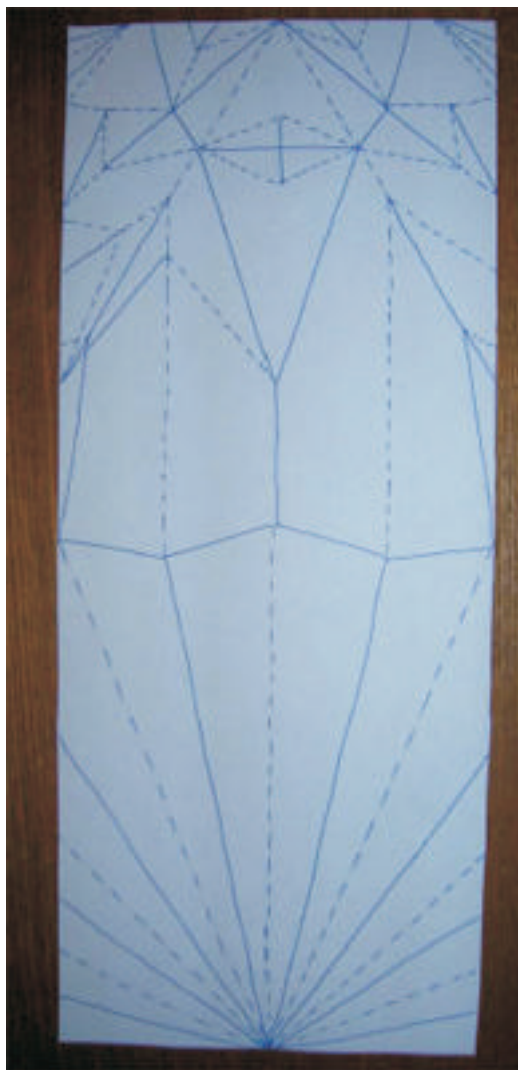
не обязателен

9. Подбор способа складывания

не обязателен

Этапы складывания

1. Перенос явных линий



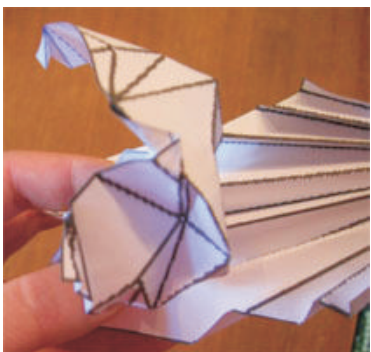
2. Складываем линии с одним направлением складок (здесь - гора)



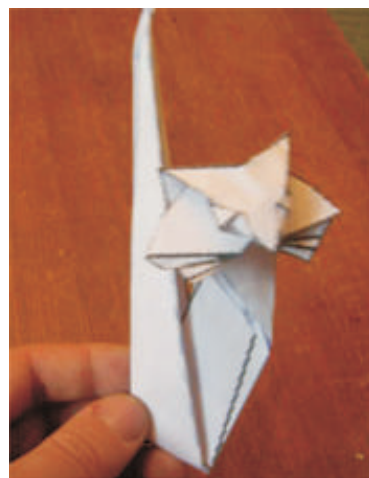
3. Теперь складываем линии долины (пунктир)



4. Продолжаем совмещать линии, пока не согнем все.



5. Получив таким образом базу фигурки, добавляем к ней мелкие детали, после этого фигурка будет готова.



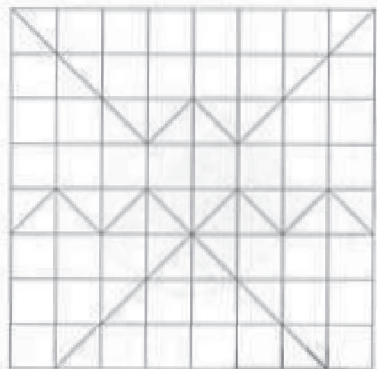
база фигурки

Человек в капюшоне

Томохиро Тати

Tanteidan Convention 11

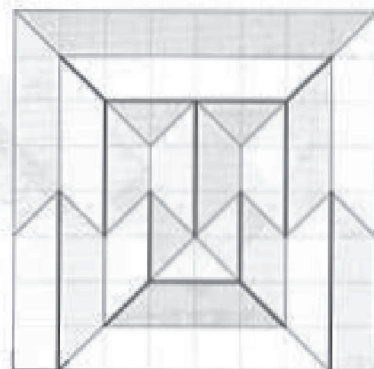
Обязательная фигурка



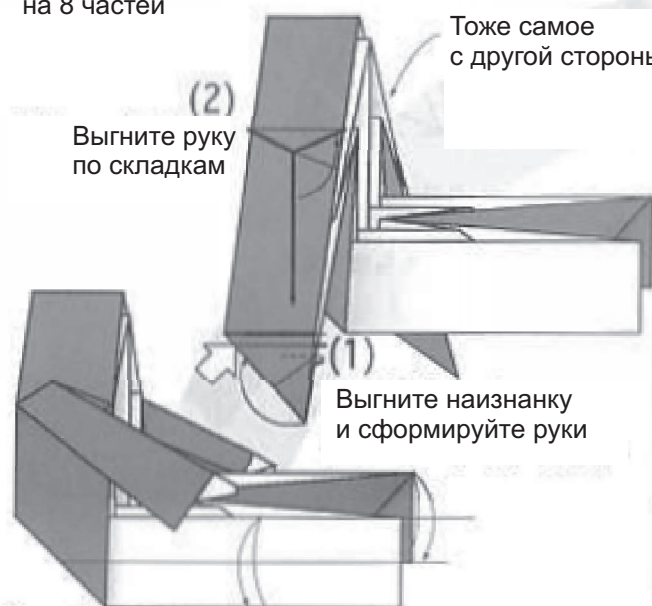
Сторона квадрата поделена
на 8 частей



Тоже самое
с другой стороны



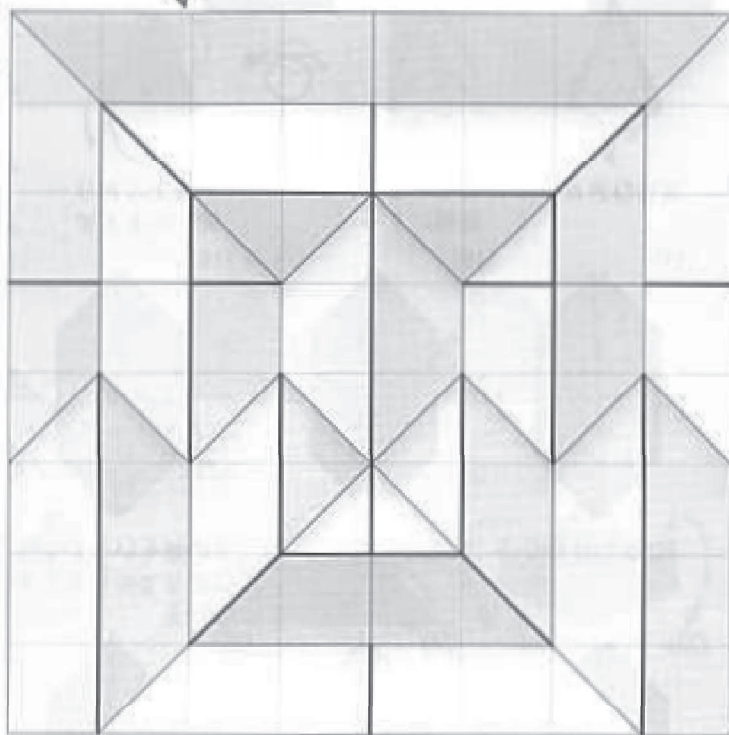
База фигурки



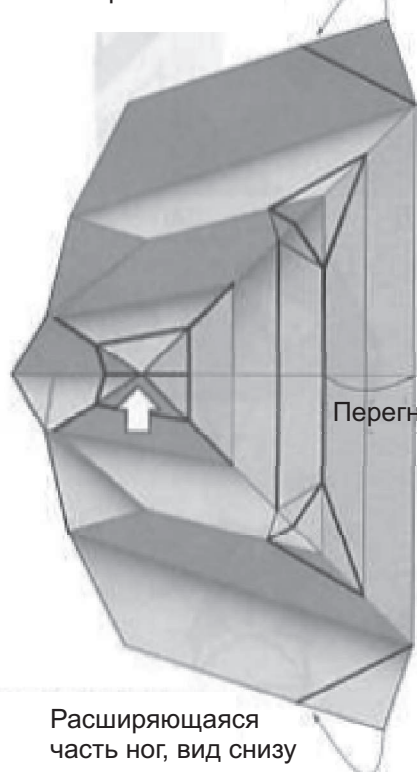
(2)
Выгните руку
по складкам

(1)
Выгните наизнанку
и сформируйте руки

Перегните пополам

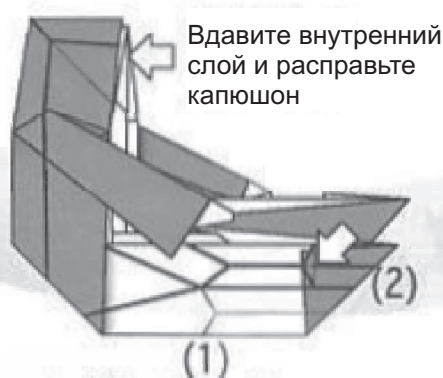


Паттерн



Перегните

Расширяющаяся
часть ног, вид снизу



Вдавите внутренний
слой и расправьте
капюшон

(1)
Придайте объем



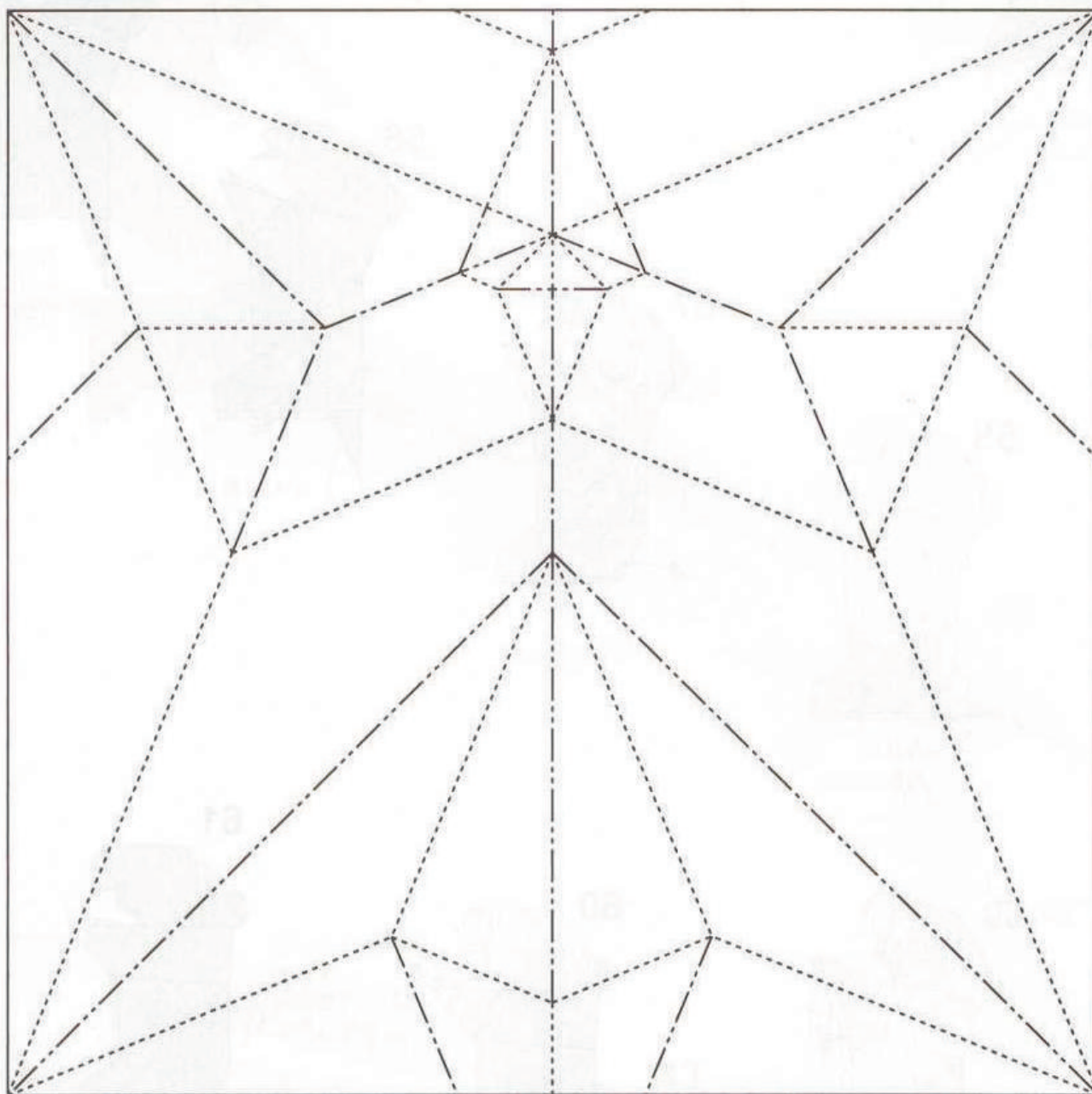
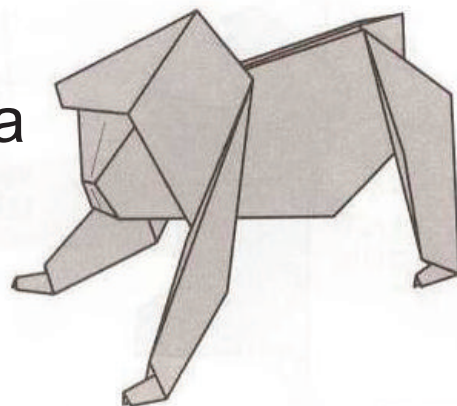
Получилось!

Обязательная фигурка

Японская (снежная) макака

Дзюн Маэкава

Tanteidan Convention 9



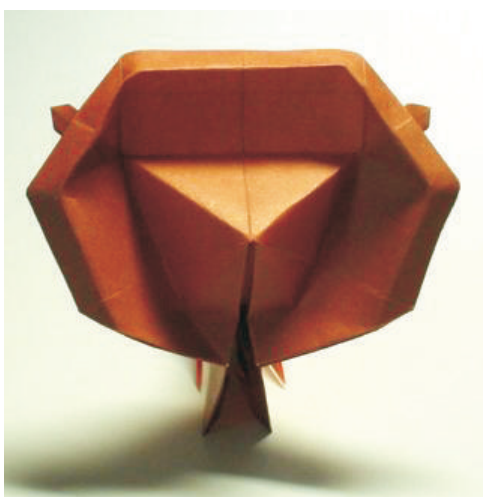
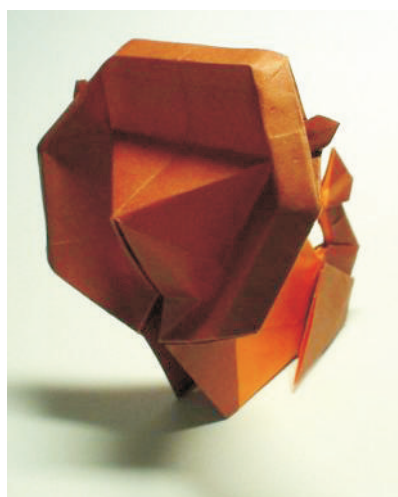
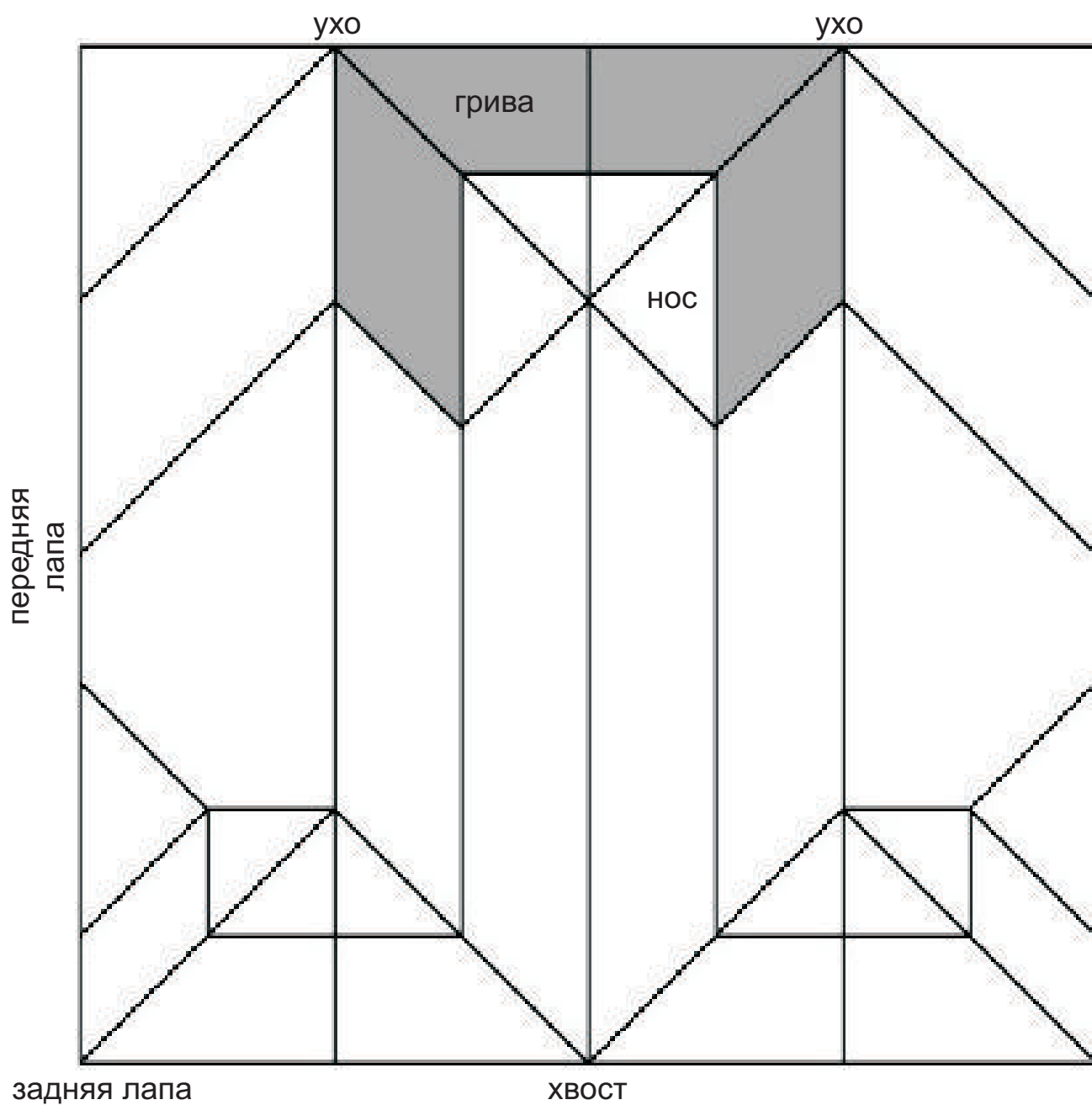
----- складка "долина"

----- складка "гора"

Лев
Го Гуспас

<http://design.origami.free.fr/bestof/go/lion/lion.htm>

Обязательная фигурка

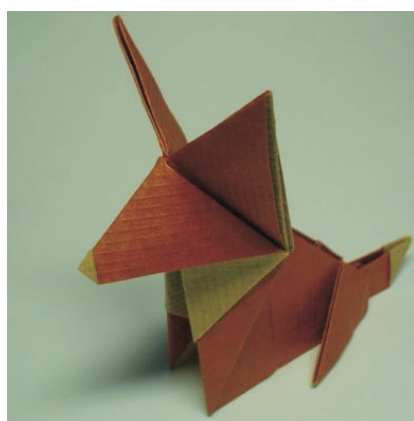
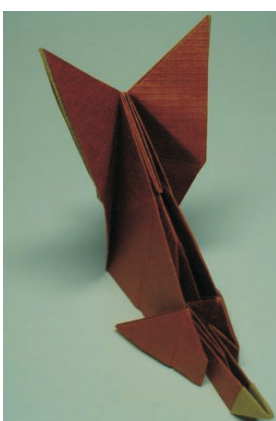
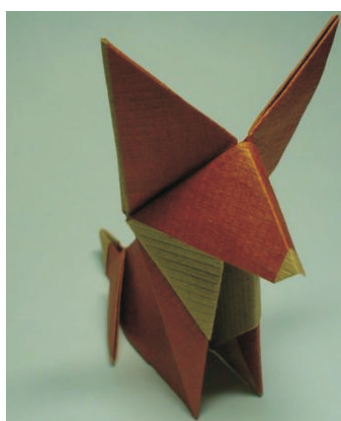
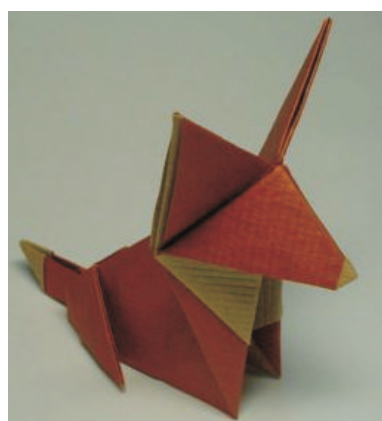
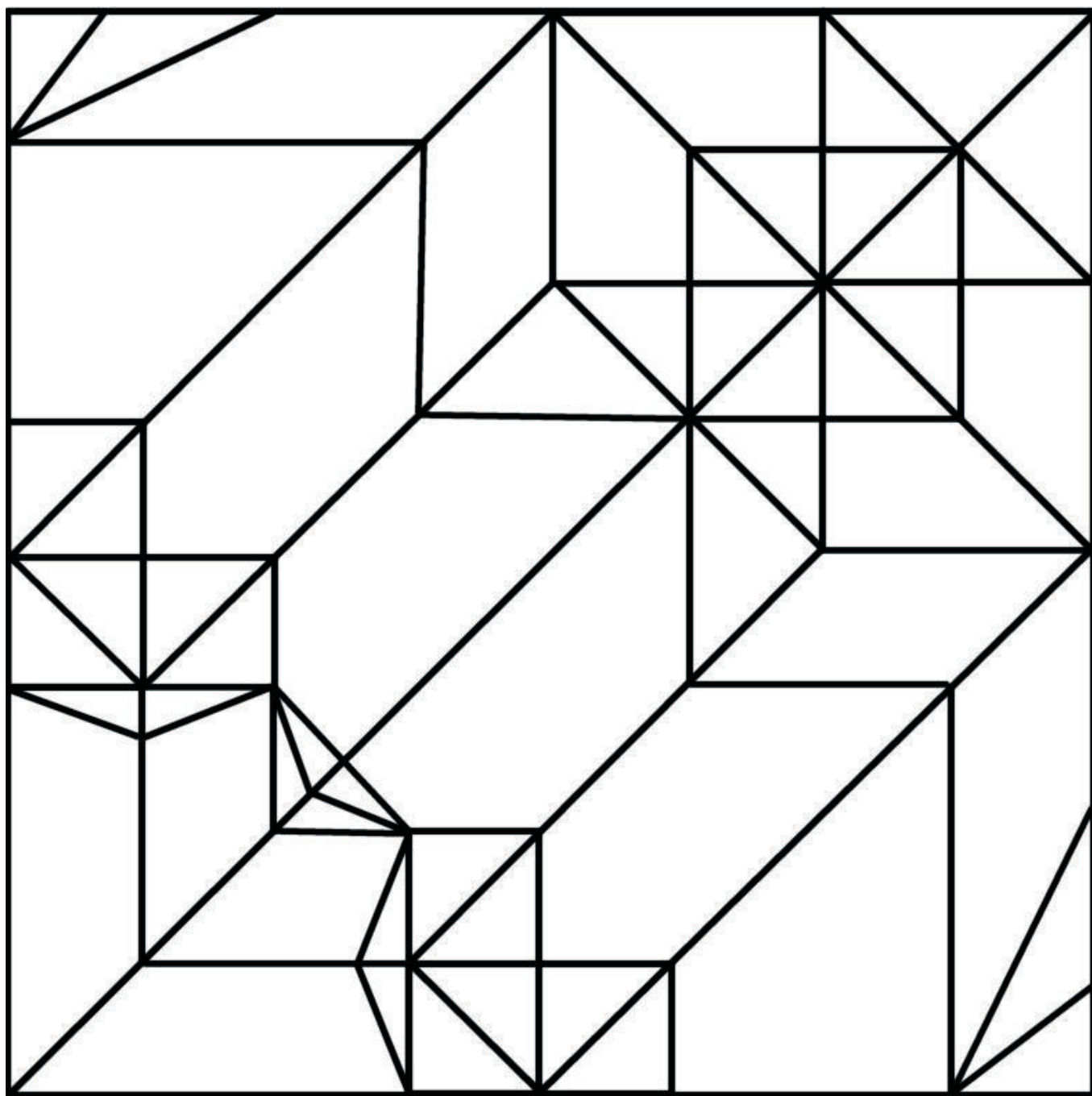


Уэльский корги

Го Гуспас

<http://design.origami.free.fr/bestof/go/welsh%20corgi/welshcorgi.htm>

Обязательная фигурка

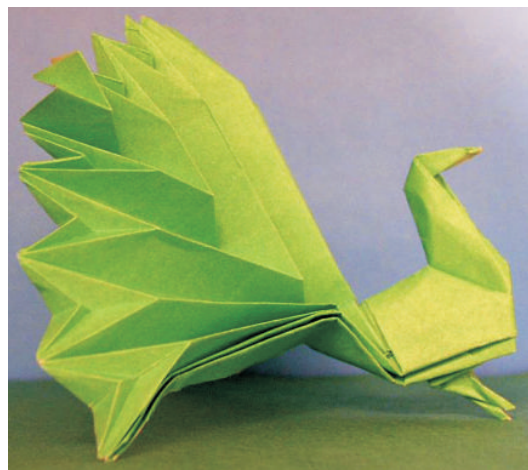


Фигурка по выбору

Павлин

Даниэль Лаванерас

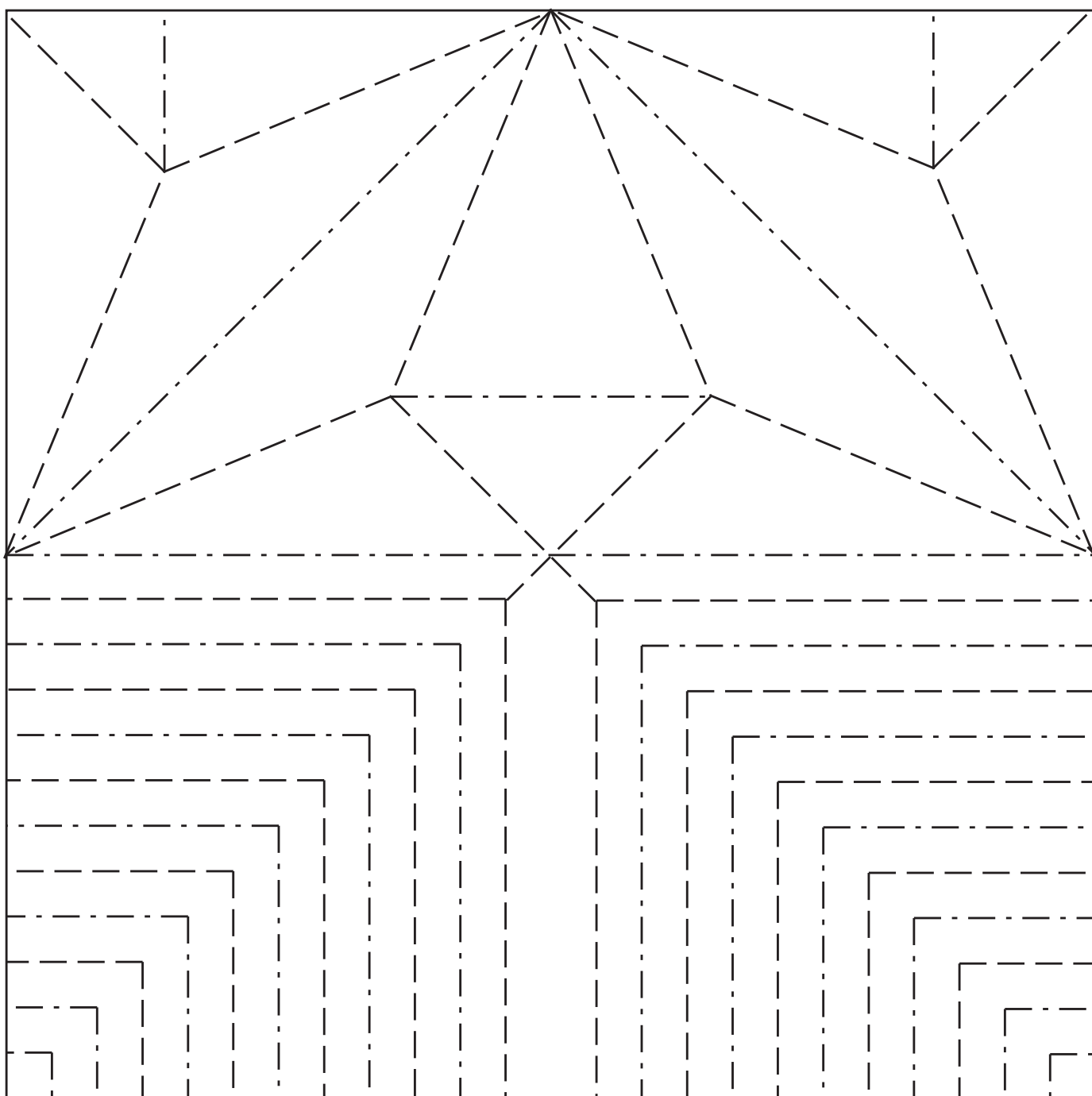
<http://gallery.origami.free.fr/Auteurs/others/Llavaneras/pavo.htm>



лапка

голова

лапка



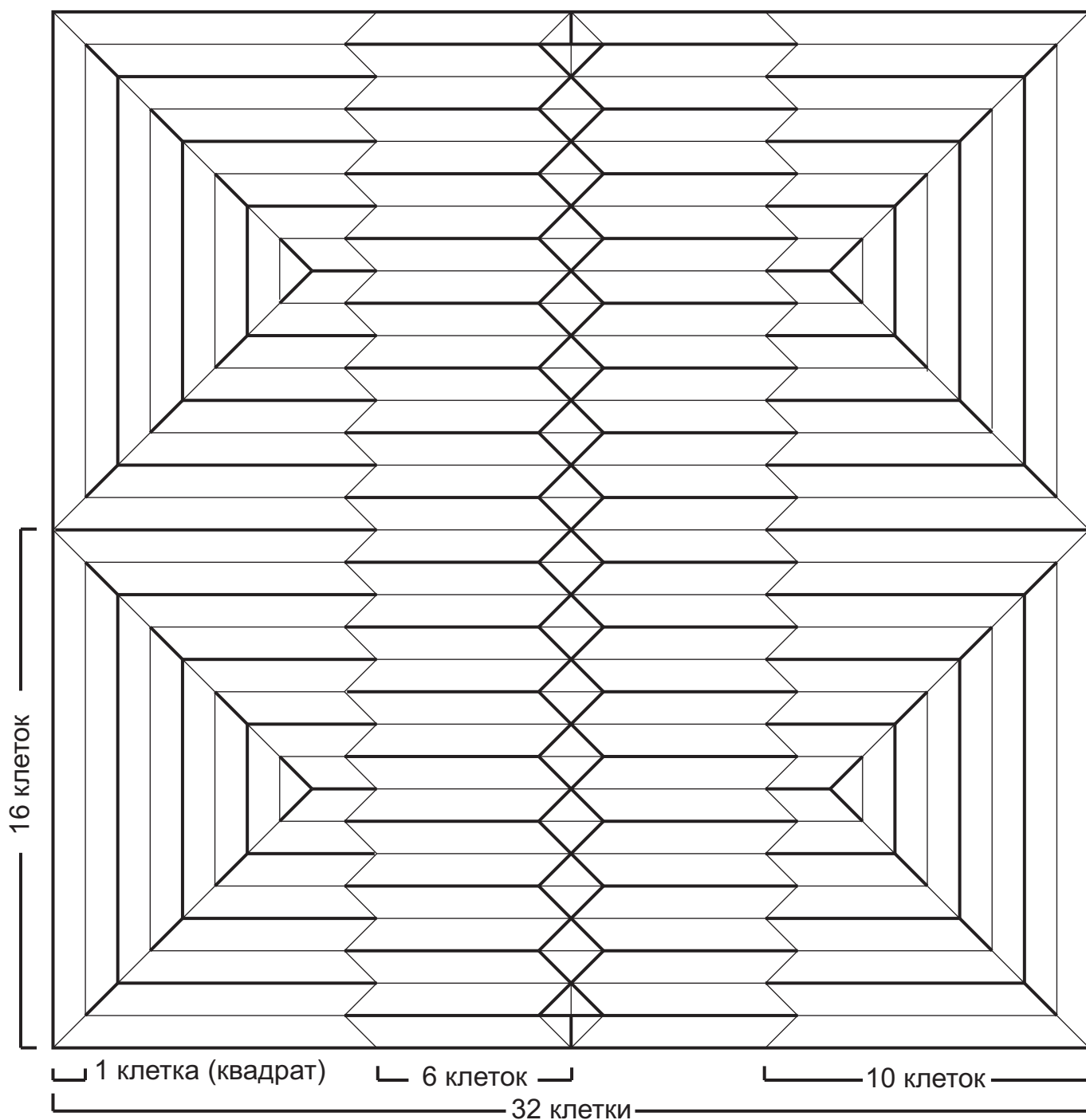
Скульптура

Андреас Санчес

<http://gallery.origami.free.fr/Auteurs/colombia/sanchez/escultura/escultura.htm>

Фигурка по выбору

Паттерн



Скульптура

Андреас Санчес

<http://gallery.origami.free.fr/Auteurs/colombia/sanchez/escultura/escultura.htm>

Фотография готовой фигурки

